

被服学科履修モデル<ファッションクリエイションコース>

取得可能資格: 衣料管理士(1級)、学芸員

ファッションクリエイションのための基礎から応用、さらに衣服の機能性や着心地、伝統技術などについて学べます。また、ファッションデザインの発想法や、商品企画の提案方法などについて実践を通して修得します。幅広い知識と技術、発想力、企画力を学ぶことで、ファッションクリエイションを必要とする産業で活躍できる人材を育成します。

学年		1年次	単	2年次	単	3年次	単	4年次	単
教養教育科目	自律と努力コア	基礎ゼミナール●	1						
		ライフプランと自己実現●	2						
		課題解決ワークショップ●	1						
	創造とキャリアコア	情報リテラシー	情報処理 データサイエンスとICTの基礎●	2 2	情報の分析と活用AB (ABどちらか)	2			
		英語	英語コミュニケーションⅠ● 英語コミュニケーションⅡ●	1 1					
その他(6)	自由に履修 外国語(6)	6	生物学への招待 芸術をひらく 法律を学ぶ 健康とスポーツ実習A 健康とスポーツ実習B	2 2 2 1 1					
協働とリーダーシップコア					現代社会の諸問題(文化・芸術)	2			
合計単位			16		10		2		0

28

専門科目	1年次	単	2年次	単	3年次	単	4年次	単
被服素材に関する知識・技術	被服材料学Ⅰ●◎	2	被服材料学Ⅱ◎ 被服材料学実験◎	2 1	被服繊維学実験◎	1		
被服の管理、染色・加工に関する知識・技術			被服管理学Ⅰ●◎ 被服管理学実験◎ 染色加工学◎	2 1 2	染色実習◎	1		
染織文化に関する知識・技術	染織文化史●○ 西洋服装史	2 2	東洋服装史	2				
伝統的衣の制作に関する知識・技術	和服文化論● 被服造形基礎実習	2 1	伝統和服制作実習Ⅰ	1	伝統和服制作実習Ⅱ	2		
被服造形に関する知識・技術	被服造形学●◎ 被服造形実習Ⅰ◎	2 1	被服造形実習Ⅱ◎	1	被服人間工学演習 被服造形実習Ⅲ 被服パターン設計演習	2 1 2		
被服と情報処理に関する知識・技術	コンピュータグラフィック	2	応用統計学Ⅰ○ アパレルCADⅠ○	2 2	アパレルCADⅡ	2		
被服デザインに関する知識・技術	被服デザインⅠ●○ 被服デザインⅡ◎ 色彩デザイン○	2 2 2	デザイン計画学Ⅰ○ デザイン計画学Ⅱ	2 2	デザイン企画Ⅰ○ デザイン企画Ⅱ○	2 2		
アパレルの流通・消費に関する知識・技術	アパレル消費科学●◎	2	消費者調査法○	2	ファッションビジネス論○ 被服心理学○ 被服衛生学◎	2 2 2	マーケティング論○ 消費衣生活論◎	2 2
被服と環境、健康に関する知識・技術								
衣料管理士用					テキスタイルアドバイザー	1		
共通科目							卒業論文	6
合計単位数		22		22		22		10

76

学芸員資格取得に必要な科目	1年次	単	2年次	単	3年次	単	4年次	単
必修科目			生涯学習概論 博物館学概論 博物館教育論	2 2 2	博物館経営論 博物館資料論 博物館資料保存論 博物館展示論 博物館情報・メディア論	2 2 2 2 2	博物館実習	3
	合計単位	0		6		10		3

19

38

38

34

13 123

その他、専門科目4単位以上、自由選択科目16単位以上履修して、124単位以上とする

- : 卒業要件必修
- ◎: 衣料管理士資格認定必修
- : 衣料管理士資格認定選択